



راهنمای پروژه های برنامه نویسی – Scratch

به مسابقه ی جذاب برنامه نویسی دانالیک خوش آمدید.

قوانین

برای اینکه پروژه های شما در داوری مسابقه شرکت داده شود، باید قوانین زیر را رعایت کنید.

۱- پروژه باید کاملاً توسط خود شرکت کننده ساخته شده باشد. استفاده از پروژه های آماده دیگران چه در سایت Scratch، چه از منابع دیگر مجاز نیست. در صورتی که مشخص شود پروژه کپی یا بازطراحی پروژه دیگری است بلافاصله رد می شود.

۲- استفاده از محتوای اینترنتی فقط با تغییر و خلاقیت مجاز است.

استفاده از ایده ها یا کدهای موجود در اینترنت تنها در صورتی مجاز است که با خلاقیت و تغییرات قابل توجه همراه باشد.

اگر پروژه فقط از منبع آماده اینترنتی تشکیل شده باشد و تلاش شخصی در آن دیده نشود، پذیرفته نمی شود.

۳- موضوع پروژه باید مشخص و معنادار باشد.

در این دوره موضوع پروژه آزاد است، اما باید یک هدف مشخص داشته باشد.

مثال هایی از موضوعات قابل قبول:

- آموزشی: آموزش ریاضی، زبان یا مهارت های خاص
- محیط زیستی: نجات زمین، کاهش آلودگی، بازیافت
- علمی (نجوم، فیزیک، بدن انسان و...)
- اجتماعی فرهنگی (دوستی، مهربانی، حقوق کودک و...)
- موضوعات مطرح شده در چالش های دانالیک می تواند موضوع جذابی باشد
- هر موضوع خلاقانه و ارزشمند دیگر

۴- پروژه ها باید توسط خود کودک ساخته شده باشند، نه والدین یا مربیان.



ما به خلاقیت کودکان اعتماد داریم. لطفا اجازه بدهید پروژه واقعا نتیجه تلاش شخصی شرکت کننده باشد.

مراحل ساخت پروژه در Scratch:

ابتدا وارد حساب کاربردی خود در سایت Scratch: شوید و پروژه ی خود را با موضوع مسابقه بسازید.

۱. انتشار (share) پروژه

پس از تکمیل پروژه، حتما دکمه share را بزنید تا پروژه تان در دسترس دیگران قرار بگیرد.

توجه: اگر پروژه را share نکنید داورها نمی توانند آن را ببینند!

۲. کپی کردن لینک پروژه

بعد از انتشار پروژه را لینک آن را از نوار آدرس مرورگر کپی کنید. این لینک باید در فرم ثبت نام وارد شود.

۳. تکمیل فرم ثبت نام

فرم ثبت نام اولیه و ثبت نام تکمیلی در قسمت ثبت نام سایت را تکمیل کنید .

حضور ی بودن یا غیر حضوری (آنلاین) بودن ثبت نام خود را مشخص کنید.
